Nintendo®

ゲームボーイ®専用カートリッジ



カービィのきらきらきっず™

KIRAKIRA KIDS

取扱説明書

対戦型
1人でも遊べます

INSTRUCTION BOOKLET

ごあいさつ

このたびは、任天堂ゲームボーイ専用カートリッジ「カービィのきらきらきっず」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

● 疲れた状態や、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。
また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

● ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

注意

● 長時間ゲームをする時は、適度に休憩をしてください。
めやすとして1時間ごとに10分から15分の小休止をとってください。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

●運転中や歩きながら絶対に使用しないでください。けが・事故の原因となり危険です。

⚠ 注意

●使用後は必ず電源スイッチを OFF にしてください。

使用上のおねがい

●精密機器ですので、極端な温度条件下でのご使用や保管および強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。

●端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。

●シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

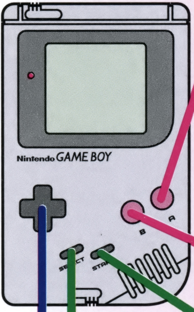
カービィがパズルゲームになった。
リック・カイン・クーのかわいい３匹の仲間を使って、星を集めよう!
操作は超カンタン! 同じ仲間のブロックで星をはさむだけ。連鎖も超カンタン! みるみるうちにドコドコ連鎖。気軽にいつでも、誰とでも、ポコポコドンドン遊べちゃう。
４つのタイプのゲームがはいって遊び応え充分!
さあ、君も今すぐはじめよう!!

もくじ
CONTENTS



コントローラの操作

●操作はカンタン。しっかり覚えよう！



Aボタン
- 落下ブロックを右に回転します
- 項目の決定

Bボタン
- 落下ブロックを左に回転します
- 項目のキャンセル（前の画面にもどる）

STARTボタン
- 項目の決定
- ゲームのポーズ（一時中断）

SELECTボタン

✚ボタン

↑上キー	・・・落下ブロックを入れかえます。
↓下キー	・・・落下ブロックを速く落とします。
←左キー	・・・落下ブロックを左に移動します。
→右キー	・・・落下ブロックを右に移動します。

■Aボタン・Bボタン・SELECTボタン・STARTボタンを同時に押すと、ゲームをリセットすることができます。

ゲームの始め方

電源を入れると「Nintendo」の表示につづいて、タイトル画面が表示されます。次にSTARTボタンを押すと、ゲーム選択画面が表示されます。ゲーム選択画面には４つのゲームと“ルールせつめい”と“きろくをみる”の６つの項目があります。選択したい項目を✚ボタンの↑↓で選び、Aボタンで決定します。



タイトル画面

ラウンドクリアゲーム

面クリアタイプのゲームです。

たいせんゲーム

２プレイ対戦ができます。

チャレンジゲーム

キャッチした星の数を競います。

タイムアタックゲーム

制限時間内にキャッチした星の数を競います。



ゲーム選択画面

ルールせつめい

ゲームの説明を見ます。

きろくをみる

チャレンジゲーム、タイムアタックゲームのハイスコアを見ることができます。

ゲームのあそび方

“カービィのきらきらきっず”は、落下してくるブロックを使って星をキャッチする、シンプルなアクションパズルゲームです。

ブロックの種類

ブロックは４種類あります。

仲間ブロック



リック・カイン・クーの３種類のブロックがあります。

星ブロック



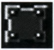
同じ種類の仲間ブロックではさむとブロックが消え、星をキャッチできます。

ばくだんブロック



同じ種類の仲間ブロックではさむと、ばくだんが爆発して横一列のブロックが全て消えます。

固いブロック

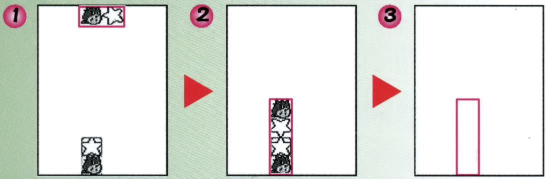


同じ種類の仲間ブロックではさむと、星ブロックに変わります。（ばくだんブロックを爆発させると1度で消えます）



ブロックの消し方

同じ種類の仲間ブロックではさんで消します。



1 仲間・星・固いブロックの３種類のうち、てきとうなブロックが２個でペアになって落ちてきます。（中央２列の上部から落ちてきます）

2 落ちてくるブロックを回転、入れ替えをして、同じ種類の仲間ブロックで他の種類のブロックをはさむように落とします。

3 はさんだ仲間ブロックと、はさまれた星ブロックは消え、星がキャッチされます。

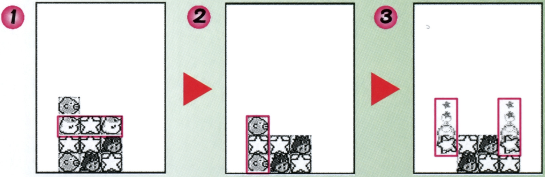
※同じ種類の仲間ブロックではさんでいても、間に違う仲間ブロックがはさまれていると何も消えません。また、はさんだ間に空間があっても同じです。

※タテ・ヨコどちらでも、同じ種類の仲間ブロックではさむことができます。

※同じ種類の仲間ブロックどうしなら、間に何もはさまなくても消えます。

連鎖のやり方

一度ブロックを消してから、続けてブロックが消えることを連鎖といいます。



1. 同じ種類の仲間ブロックではさんで、ブロックを消します。

2. ブロックが消え、空いた空間に上のブロックが落ち、同じ種類の仲間ブロックではさまれたブロックが消えます。

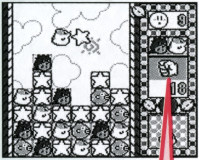
3. 2 回続けてブロックが消えると連鎖になり、ごほうびの星が降ってきます。

※落ちてきたごほうびの星が同じ種類の仲間ブロックではさまれた場合も連鎖になり、さらに連鎖が続きます。
※連鎖の回数が多くなるほど、たくさんのごほうびの星が降ってきます。
※ごほうびの星もキャッチされます。



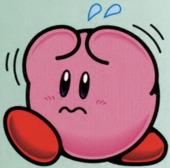
ブロックのせり上がり

落下してくるブロックとは別に、下からもブロックはせり上がってきます。
ブロックが２～３回落下するごとに１段せり上がってきます。



ゲーム画面

せり上がる前にデデデ大王のパンチマークが出現します。



※せり上がるペースは、各ゲームの難易度により２～３回に変化します。
※ピンチの状態の時（ピンチの効果音が鳴っている時）は、難易度にかかわらず、ブロックが３回落下するごとに１段せり上がりになります。

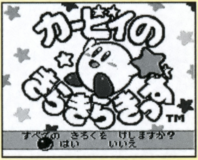
ゲームオーバー

ゲーム画面の中央の２列のどちらかがブロックでふさがると、ゲームオーバーです。

データの消し方

全てのデータを消す

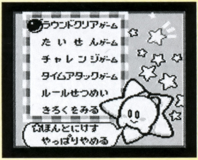
タイトル画面で、SELECT ボタンを押すとウィンドウが開きます。
✚ボタンの←→で“はい”を選び、A ボタンで決定します。



タイトル画面

各ゲームごとのデータを消す

ゲーム選択画面で、データを消したいゲームの項目までカーソルを動かします。そこで SELECT ボタンを押し、カーソルを爆弾に変えます。
✚ボタンの↑↓で“ほんとにけす”を選び、A ボタンで決定します。



ゲーム選択画面

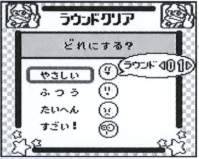
※“きろくをみる”の項目のデータは残ります。
※“たいせんゲーム”“ルールせつめい”“きろくをみる”の3つの項目は、データを消す操作をすることはできません。

各ゲームの説明

ラウンドクリアゲーム

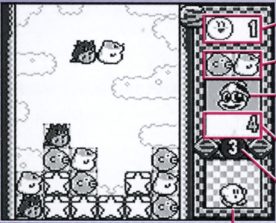
決められた星の数をキャッチする、面クリアタイプのゲームです。

ゲーム選択画面で“ラウンドクリアゲーム”を選ぶと難易度設定画面が現われます。✚ボタンの↑↓で難易度を、←→でラウンドを選び、Aボタンを押すとゲームが始まります。



難易度設定画面

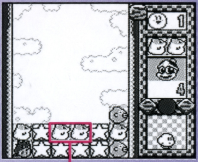
ゲーム画面



- 難易度とラウンド数
- 次に落ちてくるブロック
- デデデ大王（せり上がり前にパンチマーク表示）
- キャッチする星の残り数
- 連鎖した数
- カービィのパフォーマンス
- ゲームフィールド

マーカーについて

ゲームを始めると、点滅しているブロックが現われて消えます。最初に落ちてくるブロックを、点滅していた場所に同じように置くと、後の展開が有利になります。（マーカーは現われるラウンドと現われないラウンドがあります）



マーカー

バックアップデータについて

ラウンドをクリアすると自動的にセーブされます。
クリアしたラウンドまでが、難易度設定画面で選ぶことができます。

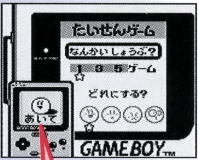
ポーズについて

ゲーム中にSTARTボタンを押すとポーズがかかり、✚ボタンの←→で“つづける”か“やめる”を選び、Aボタンで決定します。（この操作は“チャレンジゲーム”と“タイムアタックゲーム”にも共通です）



たいせんゲーム

通信ケーブルを使用し、対戦ができます。相手がゲームオーバーになると勝ちになります。



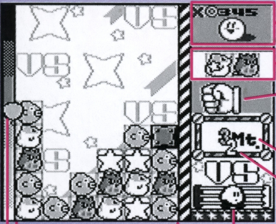
難易度設定画面

相手の難易度も見られます。

ゲーム選択画面で"たいせんゲーム"を選ぶと難易度設定画面が現われます。✚ボタンの↑↓で項目を、←→で回数、難易度を選び、Aボタンを押すとゲームが始まります。相手と自分の難易度を変えれば、ハンデキャップをつけることができます。

※最初に"たいせんゲーム"を選んだ人のキャラクターがカービィになり、項目の決定などの操作をします。相手のキャラクターはワドルディになります。

ゲーム画面



- 勝負回数&勝敗は○×で表示
- 次に落ちてくるブロック
- せり上がり前にパンチマーク表示（相手からの攻撃によるせり上げも表示）
- 相手からの攻撃段数
- 連鎖した数
- カービィ（ワドルディ）のパフォーマンス
- ゲームフィールド
- 風船で、相手の中央2列のブロックの高さを表示

連鎖攻撃について

連鎖の数に比例して、相手ブロックをせり上げて攻撃します。

3連鎖	2段
4連鎖	3段
5連鎖	4段
6連鎖	5段

やさしい	上限3段
ふつう	上限4段
たいへん	上限5段
すごい！	上限9段

- 6連鎖以降は、プラス1連鎖につき1段ずつせり上がります。
- 難易度別に攻撃の上限の数が決められています。

勝敗について

ゲームが終ると勝敗表示画面が現われます。✚ボタンの←→で"つづける"か"やめる"を選び、Aボタンで決定します。"つづける"を選んだ場合、対戦成績が加算されていきます。("やめる"を選ぶと対戦成績は消えます)



勝敗表示画面

ポーズについて

ゲーム中にSTARTボタンを押すとポーズがかかり現在の勝敗が表示されます。



チャレンジゲーム

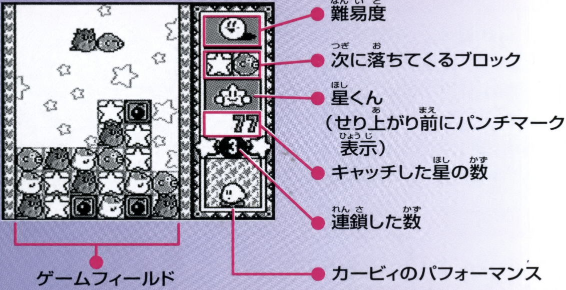
キャッチした星の数を競うゲームです。ゲームオーバーになるまでゲームは続きます。

ゲーム選択画面で“チャレンジゲーム”を選ぶと難易度設定画面が現われます。✚ボタンの↑↓で難易度を選び、Aボタンを押すとゲームが始まります。



難易度設定画面

ゲーム画面



バックアップデータについて

スコアの上位3つにはいると、自動的にセーブされます。(ポーズをかけて途中でやめた場合でも、スコアが上位3つにはいっていればセーブされます)

タイムアタックゲーム

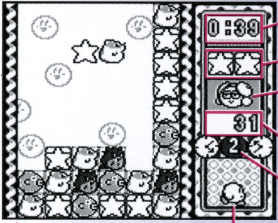
3分間にキャッチした星の数を競うゲームです。

ゲーム選択画面で“タイムアタックゲーム”を選ぶと、ゲームの説明画面が現われます。次に難易度設定画面が現われ、✚ボタンの↑↓で難易度を選び、Aボタンを押すとゲームが始まります。



難易度設定画面

ゲーム画面



- タイム（分：秒）
- 次に落ちてくるブロック
- チクタク Jr.（せり上がり前にパンチマーク表示）
- キャッチした星の数
- 連鎖した数
- カービィのパフォーマンス
- ゲームフィールド

バックアップデータについて

スコアの上位３つにはいると、自動的にセーブされます。
（ポーズをかけ途中でやめた場合や、ゲームオーバーになった場合は、スコアはセーブされません）

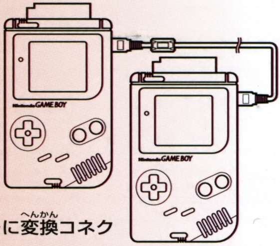
通信ケーブルのつなぎ方

"たいせんゲーム"で2人対戦をする場合は、以下のように2台のゲームボーイを通信ケーブルでつないでください。

用意するもの

- ●ゲームボーイ本体――2台
  （またはゲームボーイポケット）
- ●カートリッジ――2個
  「カービィのきらきらきっず」
- ●専用通信ケーブル――1本

※ゲームボーイポケットを使用される場合には、通信ケーブルに変換コネクタを接続する必要があります。



①図のように通信ケーブルを接続し、カートリッジが正しくセットされているか確認できたら、ゲームボーイ本体の電源をONにしてください。
②両方の本体がタイトル画面を表示していることを確認したうえで、どちらかが"たいせんゲーム"を選択し、Aボタンで決定してください。

●注意

①がきちんとできていなかったり、ゲーム途中で通信ケーブルを抜いたり、差し直したりすると、ゲームが作動しなくなります。このような場合には、もう一度両方の電源スイッチを切り、①からやり直してください。

このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバッテリーバックアップ機能がついてます。
むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますのでご注意ください。
なお、リチウム電池は有償で交換させていただきます。

お客様ご相談窓口

任天堂株式会社

本　社	〒605	京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL. (075)541-6113
東京サービスセンター	〒101	東京都千代田区神田須田町1丁目22番地 TEL. (03)3254-1647
大阪支店	〒531	大阪市北区本庄東1丁目13番9号 TEL. (06)376-5970
名古屋営業所	〒451	名古屋市西区幅下2丁目18番9号 TEL. (052)571-2506
岡山営業所	〒700	岡山市奉還町4丁目4番11号 TEL. (086)252-2038
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北9条西18丁目2番地 TEL. (011)612-6930

DMG-AKCJ-JPN



任天堂株式会社

〒605　京都市東山区福稲上高松町 60 番地　TEL (075)541-6113 (代)